

- **P resp le:**

Ja uzbrukums un aizsardzība nevar vienoties par to vai pirkums bijis vai nav bijis, tad situāciju pirms spēles, padodot disku atpakaļ par vienu piespēli pirms strīdīgās situācijas.

- **Skaitšana:**

Aizsargs sāk skaitšanu ar vārdu „skaitu” (vai „stalling”). Izskanot vārda „astoņi” (vai „eight”) pirmajai skaitīšanai, laiks ir beidzies un aizsargs drīkst paziņot „laiks” (vai „stall out”), kas nozīmē, ka uzbrukums zaudē disku. Aizsargam obligāti ir jānosauca pārdarītājs skaitšanas skaitlis – „astoņi” (vai „eight”). Nedrīkst skaitēt [..5, 6, 7, „laiks”].

- Ja uzbrucis pācē diskā noeršanas zonas uzbrukuma zonas inerces dēļ ieskrien uzbrukuma zonā, tad viņš drīkst piespēlēt tikai pācē tam, kad ir iznācis no uzbrukuma zonas un novietojis balsta kāju uz tuvākā punkta uz uzbrukuma zonas līnijas.

- Ja uzbrucis un aizsargs noer diskus vienlaicīgi, tad disks paliek pie uzbrucēja.

Līgums komandu kapteiņiem un pārstāvjiem iepazīstināt komandas dalībniekus ar šiem noteikumiem.

Par jebkādu neskaidribu par noteikumiem komandu kapteiņi var vērsties pie sacensību galvenā tiesneša Mārtiņa Klēves gan kapteiņu sapulcē, gan spēles laikā (ja tas būtiski nekavē spēles laiku).

Ja šeit nav minēts kāds, jāsuprāt, svarīgs noteikums, par kuru var rasties neskaidribas, droši informējiet mūs par to, lai līdz kapteiņu sapulcei būtu novērsti visi trūkumi un neskaidribas.